

# 25. Pizokel Cup

Offener Breitensportwettkampf,  
inkl. Special Olympics Einzelskating



14. & 15. Februar 2025

Special Olympics Switzerland  
PARTNERSHIP



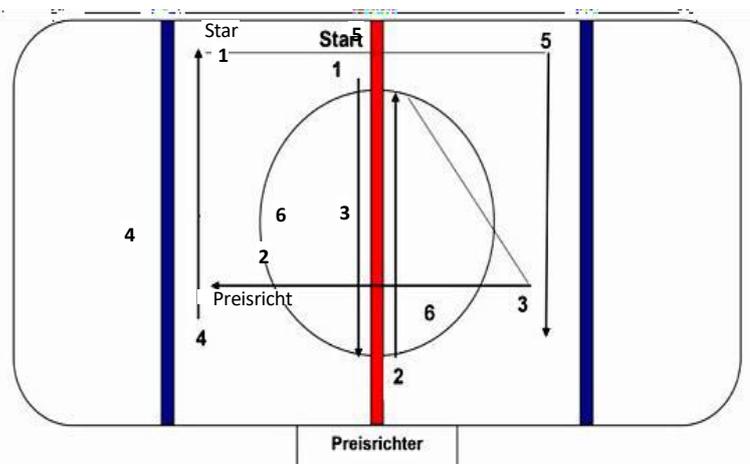
Chur- Graubünden

## Technische Bedingungen Elementparcours

### Elementparcours ohne Stern

**Legende:**

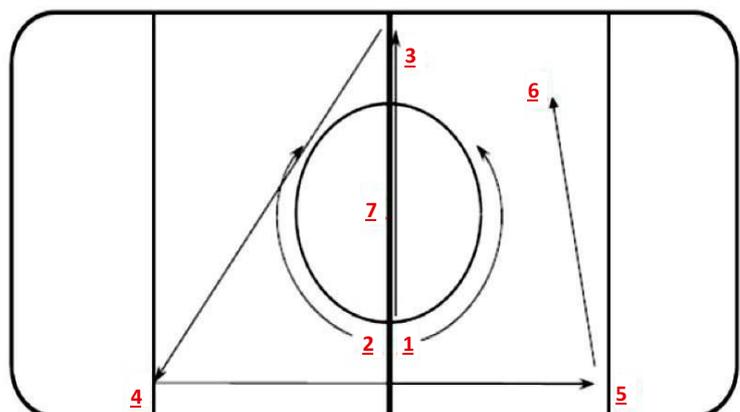
- 1. vorwärts fahren, bremsen
- 2. rückwärts fahren, bremsen
- 3. Storch R oder L
- 4. Päckli
- 5. 2-Bein-Hüpfer
- 6. Standpirouette auf zwei Füßen



### Elementparcours für 1. Stern und 2. Stern Kategorien

**Legende:**

- |                            |   |
|----------------------------|---|
| Von 1 zu 2 und zurück zu 1 | Beidseitig <u>vorwärts</u> <b>oder</b> <u>rückwärts</u> im Kreis übersetzen                         |
| Von 1 zu 3                 | Fahren auf einem Bein (Storch)  |
| Von 3 zu 4                 | Hocke   |
| Von 4 zu 5                 | Flieger vorwärts  |
| Von 5 zu 6                 | Dreiersprung (Landung auf einem oder zwei Füßen)<br>und Standpirouette (auf einen oder zwei Beinen) |



**Programm Components** Skating Skills Faktor 2.50  
Performance Faktor 2.50

**Stürze** Der Punkteabzug pro Sturz beträgt 0.2 Punkte

**Musik** Es ist keine eigene Kürmusik erlaubt. Der Organisator behält sich vor, während des Elementeparcours eine Hintergrundmusik abzuspielen.

**Programmlänge** Es besteht kein Zeitlimit, die Läufer\*innen haben die Elemente jedoch in flüssiger Folge, ohne Unterbrechung zu durchlaufen.

### Scale of value

Elemente	Abk.	-5	-4	-3	-2	-1	BASE	1+	2+	3+	4+	5+
Vorwärts fahren und bremsen	<b>VwB</b>	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	<b>0.4</b>	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Rückwärts fahren und bremsen	<b>RwB</b>	-0.25	-0.20	-0.15	-0.10	-0.05	<b>0.5</b>	0.05	0.10	0.15	0.20	0.25
Päckli	<b>Pack</b>	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	<b>0.4</b>	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Storch	<b>Sto</b>	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	<b>0.4</b>	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
2-Fusssprung auf Gerader	<b>JuA</b>	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	<b>0.4</b>	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
2Fusssprung mit halber Drehung	<b>JuB</b>	-0.25	-0.20	-0.15	-0.10	-0.05	<b>0.5</b>	0.05	0.10	0.15	0.20	0.25
Übersetzen vorwärts	<b>UebV</b>	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	<b>0.4</b>	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Chassé va Bogen	<b>Chva</b>	-0.25	-0.20	-0.15	-0.10	-0.05	<b>0.5</b>	0.05	0.10	0.15	0.20	0.25
Chassé ve Bogen	<b>Chve</b>	-0.25	-0.20	-0.15	-0.10	-0.05	<b>0.5</b>	0.05	0.10	0.15	0.20	0.25
Übersetzen rückwärts	<b>UebR</b>	-0.25	-0.20	-0.15	-0.10	-0.05	<b>0.5</b>	0.05	0.10	0.15	0.20	0.25
Dreiersprung (1 Fuss)	<b>1W1</b>	-0.40	-0.32	-0.24	-0.16	-0.08	<b>0.8</b>	0.08	0.16	0.24	0.32	0.40
Dreiersprung (2 Fuss)	<b>1W2</b>	-0.30	-0.24	-0.18	-0.12	-0.06	<b>0.6</b>	0.06	0.12	0.18	0.24	0.30
Flieger vorwärts	<b>vFl</b>	-0.30	-0.24	-0.18	-0.12	-0.06	<b>0.6</b>	0.06	0.12	0.18	0.24	0.30
Schlangenbogen	<b>SchB</b>	-0.35	-0.28	-0.21	-0.14	-0.07	<b>0.7</b>	0.07	0.14	0.21	0.28	0.35
Chassé und Dreier	<b>ChDr</b>	-0.25	-0.20	-0.15	-0.10	-0.05	<b>0.5</b>	0.05	0.10	0.15	0.20	0.25
Schritt mit Mohwak	<b>oMo</b>	-0.30	-0.24	-0.18	-0.12	-0.06	<b>0.6</b>	0.06	0.12	0.18	0.24	0.30
Standpirouette (auf einem Bein)	<b>PiA</b>	-0.40	-0.32	-0.24	-0.16	-0.08	<b>0.8</b>	0.08	0.16	0.24	0.32	0.40
Standpirouette (auf beiden Beinen)	<b>PiB</b>	-0.25	-0.20	-0.15	-0.10	-0.05	<b>0.5</b>	0.05	0.10	0.15	0.20	0.25